

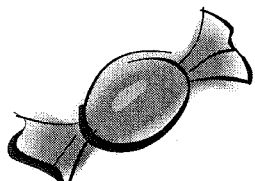


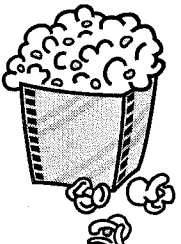

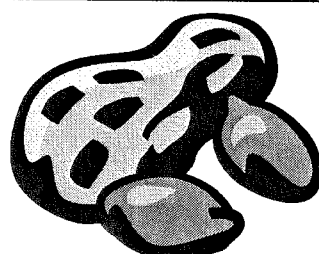


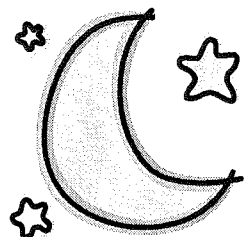


### Règles du jeu

1. Le jeu se joue en équipes de deux ou trois élèves. Photocopiez les pages sur du papier cartonné. Découpez une série de cartes pour chaque équipe.
2. Un(e) élève de l'équipe bat les cartes de Concentration et les place à l'envers sur une surface de jeu (un pupitre ou une table).
3. L'élève qui joue en premier retourne deux cartes.
4.
  - a. Si les deux cartes ensemble ne forment pas une paire, l'élève replace les cartes à l'envers sur la surface de jeu, et c'est le tour de la joueuse ou du joueur suivant.
  - b. Si les deux cartes ensemble forment une paire, l'élève lit la phrase. Ensuite, elle ou il prend les deux cartes et continue à jouer.
5. Quand les élèves ont formé des paires avec toutes les cartes, l'élève qui a le plus de cartes gagne.

	un squelette
	un masque
	un bonbon
	un fantôme
	un vampire
	le maïs soufflé

	<p>un balai</p>
	<p>un biscuit</p>
	<p>un sac</p>
	<p>un épouvantail</p>
	<p>un monstre</p>
	<p>des arachides</p>



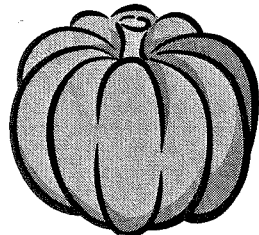
la lune



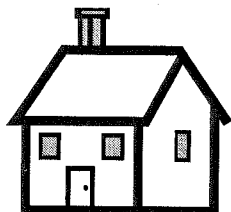
une sorcière



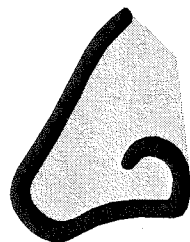
une chauve-souris



une citrouille



une maison



un nez